

Año: 1°

Asignatura: Teoría, Etica e Historia de la Informática

Horas Semanales: 2 (dos)



EXPECTATIVAS DE LOGRO DE LA ASIGNATURA:

- Conocer y comprender el manejo de hardware y software.
- Adquirir los conocimientos de la evolución de los diferentes tipos de computadoras.
- Identificar los problemas éticos que son creados por la informática.
- Utilizar la terminología específica.
- Trabajar en forma eficiente en las propuestas de la vida cotidiana.
- Ser capaz de manejar en forma autónoma el lenguaje técnico.
- Trabajar con ciencia y con conciencia en proyectos de cualquier asignatura.
- Valorar la terminología informática como medio de comunicación.
- Respetar la opinión de sus pares.
- Trabajar en equipo.
- Manifiestar respeto ante sus semejantes.
- Valorizar el cuidado del material de trabajo.
- Manifiestar honestidad para presentar resultados.
- Actuar con responsabilidad en su vida escolar.
- Desarrolle habilidades para la participación creativa y colaborativa en equipos de trabajo.

PROGRAMA DE LA MATERIA

UNIDAD	CONTENIDOS
I	Historia. Tecnología. Definición, orígenes, cronología y clasificación

UNIDAD	CONTENIDOS
II	Historia de la Computación. Las primeras máquinas de calcular, el ábaco, sistemas numéricos. El siglo XIV al XIX sus inventos.

UNIDAD	CONTENIDOS
III	Aspectos éticos, teóricos y jurídicos. Licencia de software, clasificación, códigos abiertos, licencias de usuario de distribuidor etc. Publicación de contenidos: restricción de derechos de autor, compartir contenidos en Internet, usos mas frecuentes, restricciones legales, Wikipedia.

UNIDAD	CONTENIDOS
IV	Usos administrativos de la informática. Documentos comerciales: concepto, clases, archivo. Requisitos legales operaciones comerciales al contado, nota de pedido, remito, nota de venta. Plazos, facturas. Notas de crédito, cancelaciones, cheque y pagaré.

METODOLOGÍA: Resolución de situaciones tomadas de la vida real. Investigación. Correcciones sucesivas. Presentaciones grupales / individuales.

TRABAJOS PRÁCTICOS: Actividad. Trabajos realizados por el alumno mediante el uso de diferentes programas informáticos.

Carrera: BACHILLERATO PARA ADULTOS CON ORIENTACION EN INFORMATICA – R.M.E.G.C. N° 7650/09

Año: 1°

Asignatura: Teoría, Etica e Historia de la Informática

Horas Semanales: 2 (dos)



EVALUACIÓN: Participación en clase. Trabajos prácticos. Evaluaciones escritas y en maquina

BIBLIOGRAFIA GENERAL:

- ✓ Apuntes tomados en clase
- ✓ Historia de la Microinformática - Charle O. Francisco
- ✓ CURSO DE LA HISTORIA DE LOS ORDENADORES - Ángel González
- ✓ Delitos Informáticos - Anon
- ✓ Llaneros Solitarios Hackers La Guerrilla Informática - Bonsembiante
- ✓ Fraude Informático y Seguridad Informática - Betolli